# Plan Strategic și Roadmap de Produs V23: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 23.0** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I, II, III: Viziune, Arhitectură Produs, Arhitectură Tehnică

*(Neschimbate)*

## Partea IV: Roadmap de Produs

### **FAZA 1 & 2: Fundația Tehnică & MVP**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**

### **FAZA 3: Lansarea Comercială & Managementul Pachetelor**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**
* **Obiectiv Strategic:** Transformarea procesului de creare a produsului final dintr-o acțiune unică într-un sistem de management al pachetelor generate, oferind creatorilor linkuri de descărcare stabile și control asupra versiunilor.

#### **Epice de Dezvoltare pentru Faza 3:**

✅ **Epic 6: Hub-ul de Pachete Generate**

* **Stadiu:** ✅ **[Proiectare Finalizată]**
* **Descriere:** Crearea unei secțiuni în Tabloul de Bord unde creatorii își pot vizualiza și gestiona toate pachetele .ZIP pe care le-au generat.
* **Povestea Utilizatorului:** *Ca și Creator, după ce* ***generez*** *un pachet, vreau să-l pot regăsi într-o listă, să am un link de descărcare permanent pe care să-l pot distribui, și să pot* ***genera*** *versiuni noi ale aceluiași atelier fără a schimba linkul.*
* **Sarcini Tehnice Cheie:**
  1. **Extinderea Bazei de Date:** Tabelul se va numi generated\_packages.
  2. **Modificarea Procesului de Generare:** Funcția backend va salva arhiva .ZIP și va crea o intrare în generated\_packages.
  3. **UI pentru Hub:** Tabloul de bord va avea secțiunea "Pachete Generate".
  4. **Funcționalitatea "Copiază Link":** Rămâne neschimbată.
  5. **Sistem de Versionare:** Butonul "**Generează**" pentru un atelier existent se va schimba în "**Generează o Versiune Nouă**".